

SPDIF Audio unter 11.3.1 mit OC 0.6.3 auf Gigabyte Z490 Gaming X

Beitrag von „MacPeet“ vom 25. Mai 2021, 16:09

[Dr. Moll](#)

Habe ich hier schon auf Seite 1 geschrieben, siehe hier [SPDIF Audio unter 11.3.1 mit OC 0.6.3 auf Gigabyte Z490 Gaming X](#)

[PSI69](#)

Ok, Kopfhörer gehen nicht, aber Du hast nicht geschrieben, ob die Anzeige wechselt von interne Speaker auf Kopfhörer, wenn Du die Kopfhörer vorn steckst, aber egal.

Für den SwitchMode gibt es mehrere Möglichkeiten für die Knoten. Habe jetzt betreffs Kopfhörer nochmal was geändert:

[trial2_alcs1200a_ID15.zip](#)

Betreffs der Inputs mal folgendes, es ist nicht so schlimm wenn LineIn blau hinten nicht geht unter macOS. Dieser ist unverstärkt und braucht vermutlich eine starke Eingangsquelle.

Auch der hintere Mic-Anschluss wäre gar nicht so wichtig.

Im Hackintosh-Bereich ist eigentlich eher wichtig, dass der vordere Mic-Anschluss geht, so dass man ein Headset der alten Art anschließen kann, ohne sich hinter den Rechner legen zu müssen.

Nicht jeder hat eine OOB Webcam mit Mic dran, daher wäre diese Funktion schon gut.

An einem Desktop sind es ja in der Regel zwei 3-Pin-Anschlüsse 3,5 Klinke, einmal Kopfhörer (meist grüner Klinkenstecker) und einmal Mic (pinker Stecker).

Also, wenn Du kein Mic hast zum Testen, aber vielleicht ein paar alte Kopfhörer 3-Pin 3,5 Klinke, dann mache mal folgendes.

Stecke den Stecker von den Kopfhörern mal in die Front-Mic-Buchse und quatsche in die Hörrmuschel! Das funktioniert wie ein umgekehrtes Mic und keine Angst, dadurch geht auch nix kaputt.

Dabei natürlich auch schauen unter Systemeinstellungen/Ton/Eingabe, ob er beim Stecken überhaupt von internes Mic auf LineIn umschaltet und dann beim Quatschen halt schauen, ob ein Pegel kommt.