

# Problem mit Asus XG-C100F Aquantia Chipset

Beitrag von „Mieze“ vom 26. Mai 2021, 10:21

Hat einer von euch die ASUS XG-C100F noch dort rumliegen und ist bereit für einen neuen Versuch?

Da Sonnet ebenfalls einen Thunderbolt-Adapter mit dem AQC100S anbietet, wird dieser Chip ebenfalls vom Treiber unterstützt. Man muss jedoch zusätzlich die probe()-Funktion des Treibers patchen, da dort die PCI-Device ID

überprüft wird. Man könnte auch mit FakePCIID.kext eine kompatible ID (0x80b1, die Karte hat jedoch die Dev ID 0x00b1) vortäuschen, um das Problem zu lösen.

Der Patch sollte also

Code

1. 81 f9 b1 80 00 00

suchen und durch

Code

1. 81 f9 b1 00 00 00

ersetzen.

Benötigt werden also 3 Dinge:

1. Die SSDT, damit der Treiber geladen wird.
2. Der probe()-Patch so wie oben beschrieben.
3. Der checkConfigSupport()-Patch für Catalina und Big Sur so wie auf [insanelymac.com](https://www.insanelymac.com) beschrieben.