

# SPDIF Audio unter 11.3.1 mit OC 0.6.3 auf Gigabyte Z490 Gaming X

Beitrag von „MacPeet“ vom 26. Mai 2021, 16:45

[Dr. Moll](#)

ja klar kann ich mit dem codec-dump was anfangen

Ich schaue es mir auch gleich an und werde Dir sicher auch was erstellen und auch das ganz neue Device alc623 zur AppleALC hinzufügen.

Es kann dann aber sein, auch mit meinen Files, welche ich Dir dann schicke, dass Du dennoch Spoofen musst.

Wir werden sehen. Ich melde mich, sobald ich was fertig habe.

[PSI69](#)

Ich kann es eigentlich kaum glauben, dass der SwitchMode und die Kopfhörer nicht gehen, denn die Knoten 20 und 27 sind auf ganz vielen Rechnern genauso konfiguriert.

Dein codec-dump sagt auch nix anderes.

Eigentlich sind beide Trials fast wie LayoutID 1, bis auf den neuen SPDIF-Knoten und dass Dein Rechner ein LineOut mehr hat für die 5.1 Geschichte.

Die Inputs habe ich in ID 15, unverändert wie in ID1. Keine Änderung.

Also, normal hat man hinten am grünen Anschluss ja seine Boxen dran und diese bleiben ja auch dauerhaft gesteckt. Dieser Anschluss ist unter Systemeinstellungen/Ton/Ausgabe der erste Eintrag "interne Lautsprecher".

Darunter stehen dann die ganzen LineOuts von den anders farbigen Anschlüssen hinten.

Wenn Du die Kopfhörer vorn am Desktop steckst, dann müsste sich der erste Eintrag von "interne Lautsprecher" in "Kopfhörer" ändern, was der Normalfall wäre.

So ist es auch auf ganz vielen Realtek-Chips unter AppleALC, mit genau den selben Knoten.

Was die Inputs betrifft, habe ich diese so übernommen, ohne jegliche Änderungen.

Unter Systemeinstellungen/Ton/Eingabe wird Dir als erster Eintrag der hintere Mic-Anschluss als "internes Mic" angezeigt.

Darunter steht ein LineIn, was der tatsächliche LineIn blau hinten ist.

Wenn Du am Desktop-Front-Anschluss ein Mic steckst, dann müsste sich normal der erste Eintrag "internes Mic" in "LineIn" ändern, was dann das Front-Mic wäre.

Da Du sagst, unter Windows geht das alles, aber unter macOS nicht, bin ich aktuell überfragt, ob Du beim Testen Fehler machst oder ob es tatsächlich nicht geht, zumal Dein codec-dump bis auf den geänderten SPDIF-Knoten eigentlich von der Stange ist und keine Unterschiede zu den Chip's hat, die wir hier seit Jahren patchen.

Falls wir dies nicht hinbekommen, dann werde ich diese neue LayoutID nicht ins Release bringen. Meine Trials arbeiten ja für Deine Zwecke, ausserdem sind meine Trials vom aktuellen MasterCode, also 1 Nummer über dem Release.

Ich habe die Daten ja gespeichert und sobald brauchst Du sicher keine neue AppleALC.

Wenn es dann doch der Fall sein sollte, dann kann ich dies auch in den dann aktuellen MasterCode erneut einbinden.

Dies ist ja auch kein Problem, aber einen neuen Codec ohne tatsächliche Funktionsbestätigung werde ich nicht ins Release schieben.