

# SPDIF Audio unter 11.3.1 mit OC 0.6.3 auf Gigabyte Z490 Gaming X

Beitrag von „PSI69“ vom 26. Mai 2021, 18:36

[MacPeet](#)

Tja, was soll ich dazu sagen?

*<Also, normal hat man hinten am grünen Anschluss ja seine Boxen dran und diese bleiben ja auch dauerhaft gesteckt. Dieser Anschluss ist unter Systemeinstellungen/Ton/Ausgabe der erste Eintrag "interne Lautsprecher".>*

Das kann ich so bestätigen!

*<Wenn Du die Kopfhörer vorn am Desktop steckst, dann müsste sich der erste Eintrag von "interne Lautsprecher" in "Kopfhörer" ändern, was der Normalfall wäre.>*

Genau das passiert mit den beiden Versionen von Dir eben leider nicht! Das selbe Hardware Setup mit Win10 schaltet hier um.

*<Wenn Du am Desktop-Front-Anschluss ein Mic steckst, dann müsste sich normal der erste Eintrag "internes Mic" in "LineIn" ändern, was dann das Front-Mic wäre.>*

Und das passiert wieder nicht!

Die Win10 Installation fragt beim Stecken an den entsprechenden Ein-/Ausgängen nach (die beiden vom Board und Mikro vorn), was ich gesteckt habe (Mikro/Kopfhörer) - den genauen Dialog bzw. die genauen Auswahlmöglichkeiten habe ich mir nicht gemerkt. Ich möchte nur verdeutlichen - die Hardware/Verkabelung ist dann wohl OK.

*<Da Du sagst, unter Windows geht das alles, aber unter macOS nicht, bin ich aktuell überfragt, ob Du beim Testen Fehler machst oder ob es tatsächlich nicht geht, zumal Dein codec-dump bis auf den geänderten SPDIF-Knoten eigentlich von der Stange ist und keine Unterschiede zu den Chip's hat, die wir hier seit Jahren patchen.>*

Mir fallen da nicht wirklich Fehler ein, die ich dabei machen kann - sind ja (an der Front) nur 2 nebeneinander liegende Anschlüsse, die ich mit 2 Betriebssystemen auf identischer Hardware mit dem Sennheiser benutze?!?

Und 'alles' habe ich nicht gesagt, ich habe z.Bsp. keinen Ton über den als Mikro missbrauchten Kopfhörer hinbekommen (auch wenn ich bei der Win 10 Nachfrage Mikro ausgewählt habe...). Nur beim Stecken vom Kopfhörer an den jeweiligen Anschluß kann unter Win10 immer eine Nachfrage, was ich da gerade gesteckt habe. OS X reagiert an dieser Stelle jeweils überhaupt nicht.

Schade, das Du mit Deinem 'Latein' am Ende bist; hm...

Viele Grüße Peter

[EDIT]

Ich habe beides (Umschalten auf Kopfhörer und Mikro Eingang mit Kopfhörer) noch einmal unter Win10 getestet - klappt beides (nach 2-3 Sekunden kam die Nachfrage, was am Kopfhörer Ausgang steckt, nach Angabe von Kopfhörer schaltet die Ausgabe um). Kopfhörer wieder raus, Sound wieder aus dem Verstärker (analog). Kopfhörer als Mikro gesteckt, Frage mit Mikrofon beantwortet. In der Pegelanzeige ist wunderbar die laufende Musik zu sehen.

OS X die selbe Procedure - nada...