

RGB Steuern am Hackintosh, es geht (AURA) - Tool

Beitrag von „kaneske“ vom 30. Mai 2021, 21:30

Ich habe ein RGB System (schlicht, aber es soll bei z.B. bitte weiß leuchten).

Anforderung ist aber, bitte leuchte immer dezent und in der gleichen Farbe, diese Regenbogen-Blitzwelle oder was auch immer so hektisches geht ist mir zu viel.

Geht ja soweit mit Windows zu konfigurieren, dann behält er sein Setting und es leuchtet weiter (bunt oder nicht bunt) vor sich hin nach jedem Neustart - egal in welches OS.

Verliert man nun mal die Lust alles in Windows eingestellt zu haben oder setzt sein Windows mal zurück, so gehen auch mit Entzücken gerne die RGB Settings verloren und man steht vor einem macOS (wenn es gebootet wird vor den Einstellungen an der RealGameBoost Front) mit wiederum bunt blinkendem Jahrmarkt.

Um nicht gleich danach die Bude in eine Schleife Neustarten zu müssen habe ich wiederum nach einem Tool gesucht für diesen verdummdudeleiten Aura Controller...

...es gibt Aureal...auf Github...naja kann oder auch nicht mit Aura umgehen, bei mir 50% der Geschichte, schon mal was...

Nun fand ich (schlag mich wenn doppelt bitte)...OpenRGB...

OH, nett...etwas pummelig zu bauen mit Brew und so aber am Ende hab ich ein .app

Container...der kann Aura und soviel mehr sogar...und er kann Adressable RGB und er kann...was weiß ich alles noch...

...angeblich ist da auch mehr drin, er erkennt jedenfalls meine Logitech G Sachen...

Laut Beschreibung aber auch diverse andere Hersteller und Hardware.

Bei mir gehts auf jeden Fall...und damit hat sich das gelohnt 😁

<https://gitlab.com/CalcProgrammer1/OpenRGB>