

Erledigt

Grafik problem in mountain lion

Beitrag von „skullcandy“ vom 25. Juni 2013, 13:26

Die Nvidia Geforce 9600GT (512mb GDDR3) sollte eigentlich OOB mit GE=Yes, inkl. CUDA problemlos laufen. 😞

Wird die Karte denn beim Hochfahren korrekt erkannt?

Gibt es folgende oder ähnliche Einträge bei dir im System.log?

Code

1. kernel[0]: NVDAStartup: Official
2. kernel[0]: NVDANV50HAL loaded and registered