

Erledigt

Grafik problem in mountain lion

Beitrag von „Zatox09“ vom 25. Juni 2013, 13:32

Unter SL habe ich weniger Probleme dort reicht GE=Yes und full QE/CI 😊 rechte repariert und cache neu gebaut habe ich schon. Bei ML komme ich komplett ins system wie gesagt leider ohne QE/CI und 5mb...