

[Sammelthread] MacOS Monterey 12.x DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „karacho“ vom 9. Juni 2021, 03:45

[Zitat von bananaskin](#)

kann ich, darf ich da was ändern? bzw. wie komme ich da genau hin....

Ja, das kannst du und das darfst du auch ändern. Die Datei **.disk_label.contentDetails** findest du in **/System/Volumes/Preboot/xxxx-deine-UUID-xxx/System/Library/CoreServices/** In dieser Datei etwas zu ändern (bspw. mit TextEdit) funktioniert allerdings nicht im laufenden System, wenn bei dir [SIP](#) = 00000000 eingestellt ist. Dann entweder über Recovery im Terminal, oder von einem zweiten macOS im gleichen Rechner booten (wobei du bei diesem Szenario zuerst die Preboot Partition der macOS Monterey Partition per diskutil list im Terminal ausfindig machen und mounten musst). Dann mit dem Finder zur Datei durchhangeln, auf den Desktop ziehen, mit Textedit öffnen und ändern und dann zurück kopieren. Reboot...und Voilà.

Edit: BTW... Ich hatte Black Screen nach dem Update. Habe dann aber gewartet bis die NVME LED ruhig war und dann blind mein PW eingegeben. Dann rödelte die LED der Platte noch etwas, und da ich die Alfred App nutze die automatisch startet, habe ich auch blind per ALT+LEERTASTE nur restart getippt und der Rechner hat rebootet. Dann bin ich in die UEFI-Shell und hab in der config.plist bei NVRAM als bootarg -lilubetaall eingetragen. Und dann ging es vorwärts.

Aufgefallen ist mir bisher, dass sich die macOS eigenen Wallpapers nicht ändern lassen...allerings haben wir es ja auch mit einer Beta zu tun.