

Bisheriger Gaming PC gleichzeitig mit Windows & Hackintosh verwenden? (RTX 3080, i7 6700k, Gigabyte GA-Z170-HD3P)

Beitrag von „normanbates“ vom 9. Juni 2021, 20:33

Ich wollte mal am Wochenende eine komplett andere Strategie verfolgen. Habe so ziemlich genau die gleiche Hardware also auch einen 6700K mit RTX3080 und selbst Cyberpunk lief mit der CPU auf hohen Einstellung mit einer 3440x1440px Auflösung sehr gut. Bin also mit der CPU noch sehr zufrieden.

Nun möchte ich am liebsten ein System mit dem Workflow von macOS und der Spielleistung von Windows. Um das ohne Reboots ins andere System zu lösen, bin ich auf "Parsec" gestoßen. Eine Cloudgamingsoftware für das eigene Heimnetz, angeblich ohne irgendeine spürbare Latenz. Um das Ganze mit macOS umzusetzen habe ich hier noch einen 6700(non-K) mit AMD RX560 auf dem Big Sur problemlos und auch für Photoshop und Davinci Resolver super läuft.

Bisher ist das alles nur Theorie aber wenn das wirklich so gut klappt und ich spontan unter macOS die neusten Spiele spielen möchte wäre das die optimale Lösung. Gut man hat noch einen zweiten PC laufen bzw. schaltet ihn per Headless-Windows Start einfach kurz dazu wenn man spielen möchte. Aber das Konzept wäre schon reizvoll. Zumal ich mir vorstellen kann, dass es vielleicht irgendwann in naher Zukunft so sein wird, dass man seinen Mega-Gaming-PC im kühlen Keller stehen hat und man dadurch im ganzen Haus die Leistung per Parsec abrufen kann. Ziemlich spannend wie ich finde und für uns das beste aus den zwei Welten.