

Bisheriger Gaming PC gleichzeitig mit Windows & Hackintosh verwenden? (RTX 3080, i7 6700k, Gigabyte GA-Z170-HD3P)

Beitrag von „Tom909“ vom 9. Juni 2021, 21:09

Man muss aber auch sagen, dass zwischen den Intel Prozessoren in 4-5 Jahren Entwicklungszyklus keine Quantensprünge man beim Gaming erwarten kann. Ich hab selbst nur 2 Generation weiter von meinem alten i7 3770k reine CPU Benchmarks mit und ohne OC verglichen und musste nüchtern feststellen, dass ich deutlich tiefer in die Tasche greifen muss um wirklich einen "Sprung" an Performance zu erleben und der i7 3770k der bei mir auf 4.2 lief hatte noch absolut gute Leistung, selbst dank der PCI Express NVME Aufrüstung auch keine nennenswerten Nachteile zu neueren CPUs. Daher habe ich gedacht, gut auf einen neueren i7 aufrüsten ist nicht so wirklich sinnvoll und habe jetzt weil ich einfach günstig an die Teile kam auf den i9 9900k aufrüstet. AMD ist halt leider nicht so meins, selbst wenn natürlich die "dickeren" Modelle in Preis/Leistung sicherlich ungeschlagen gut sind, aber ich mag einfach die AMD Chipsätze und Philosophie hinter AMD nicht. Ich habe AMD oft in der Vergangenheit ne Chance geboten, aber ich kann bis heute mich damit nicht anfreunden 😊 Egal, aber das Konzept des Cloud Gamings, naja, ich sag mal so, entweder man holt sich nur zum Gamen eine PS oder X-Box und nutzt den Mac/Hack zum arbeiten oder man macht eine vertretbare Dualboot Lösung, aber zwei Rechner wären mir gefühlt zu viel. Da sowieso mit M1 und M2 zukünftig Apple die Hackintosh Szene garantiert drastisch mit der Zeit kastrieren wird(auch wenn ich denke dass Intel Macs noch sicher mindestens 3-4 Jahre am leben erhalten werden), wird da sich noch einiges tun. Irgendwie habe ich wieder die Lust gefunden vielleicht das Original MacPro Gehäuse in Alu was mich anstrahlt umzubauen 😊