

Bisheriger Gaming PC gleichzeitig mit Windows & Hackintosh verwenden? (RTX 3080, i7 6700k, Gigabyte GA-Z170-HD3P)

Beitrag von „Bluren“ vom 9. Juni 2021, 21:48

[Zitat von normanbates](#)

Nun möchte ich am liebsten ein System mit dem Workflow von macOS und der Spieleleistung von Windows. Um das ohne Reboots ins andere System zu lösen, bin ich auf "Parsec" gestoßen. Eine Cloudgamingsoftware für das eigene Heimnetz, angeblich ohne irgendeine spürbare Latenz. Um das Ganze mit macOS umzusetzen habe ich hier noch einen 6700(non-K) mit AMD RX560 auf dem Big Sur problemlos und auch für Photoshop und Davinci Resolver super läuft.

Das hört sich mega spannend an! Würde mich freuen, wenn Du noch mehr Kenntnisse darüber teilen kannst, finde ich wirklich sehr interessant diesen Ansatz und wenn es tatsächlich mal so funktionieren könnte, wäre das ja für das komplette Heimnetz revolutionär!

[Zitat von Tom909](#)

Man muss aber auch sagen, dass zwischen den Intel Prozessoren in 4-5 Jahren Entwicklungszyklus keine Quantensprünge man beim Gaming erwarten kann. Da sowieso mit M1 und M2 zukünftig Apple die Hackintosh Szene garantiert drastisch mit der Zeit kastrieren wird(auch wenn ich denke dass Intel Macs noch sicher mindestens 3-4 Jahre am leben erhalten werden), wird da sich noch einiges tun.

Da geb' ich Dir absolut Recht! Intel ist eingerostet und sie merken nun hoffentlich langsam, dass sie nicht mehr die einzigen sind die gute Prozessoren machen. Das was Apple mit dem M1 Chip gemacht hat ist ein großer Sprung gewesen, wodurch sich nun der Markt wieder aufrappelt. Ich denke dadurch werden wir nun wieder einen deutlichen Konkurrenzkampf erleben, einfach aus der Tatsache heraus, damit die Unternehmen nicht hinter Apple versinken (was ja so aktuell schon langsam passiert)..

[Zitat von g-force](#)

Den I7-6700K habe ich hier immernoch in Betrieb. Lange auf einem ASUS, momentan

auf einem MSI, da sollte auch GIGABYTE möglich sein. Ich habe jahrelang die iGPU (HD530) genutzt, bin nun aber auf eine günstige GT710 umgestiegen, um besser mehrere Monitore zu betreiben.

Bezüglich meines Projekts mit dem integrierten MacOS innerhalb des Gaming Rechners:

Ich habe einen Bootstick erfolgreich erstellen können, allerdings spuckt er mir leider immer wieder einen Fehler aus bzw. kommt nicht weiter. Ich weiß leider nicht woran das liegt. Vielleicht an den [BIOS Einstellungen](#) oder an fehlerhaften Treibern? Habe bereits die im Forum verlinkten Treiber für mein Motherboard versucht, allerdings ohne Erfolg.