

USB Ports funktionieren nach dem Update nicht mehr

Beitrag von „muse_83“ vom 10. Juni 2021, 13:26

Naja, das Problem liegt wohl nicht am Mapping sondern dass MacOS nur noch den USB 3.1 Controller erkennt.



Weder Hackintool noch USBMap erkennen andere Devices. Es funktionieren praktisch nur noch 3.0 Devices und USB-C. Eine 2.0 Device mit USB-C Adapter funktioniert ebenfalls nicht.

Wie bekomme ich den Controller in MacOS wieder zum laufen?