

RTX 3070 TI & RTX 3080 TI (LHR) - Verfügbarkeit und Diskussionen

Beitrag von „Bob-Schmu“ vom 10. Juni 2021, 19:26

Die DS API killt das CPU Bottleneck, bis jetzt geht die kette so

SSD>Controller>CPU>RAM>CPU>VRAM>GPU

mit der DS API und RTX iO

SSD>Controller>VRAM>GPU

zu wenig VRAM wird in den RAM ausgelagert, das geht nur bei PC, da die Konsolen eh nur einen VRAM besitzen.

Dadurch ist die CPU raus, was auch den Vorteil hat, das du in einem Gamingrechner die billigste CPU einbauen kannst, Hauptsache sie hat Lanes, funktioniert ab PCIe3.0.

In der Konstellation kommt es dann auf eine schnelle SSD an und guten VRAM.

Die DS API funktioniert auch bei AMD, da hatte ich ja schon mal gesagt so bald das raus ist und Spiele es unterstützen, kann das Kopf an Kopfrennen zwischen AMD und Nvidia ganz anders aussehen.

Schauen wir mal was Microsoft am 24. Juni dazu sagt, laut MS ist es eines der wichtigsten Windows-Updates des letzten Jahrzehnts, vor ein paar Wochen hatten sie ein Live Stream bei YT über die DS API, von daher glaube ich mal das sie es mit präsentieren welche vor teile dieses hat, nur wegen einer neuen Oberfläche macht man keine Live Präsentation.