

Erledigt

## Erster Start bleibt bei Apfel-Cursor hängen

Beitrag von „skullcandy“ vom 26. Juni 2013, 12:15

Dein Gefühl sagt das dort keine Fehler stehen? Mein Gefühl sagt was anderes

Zitat

```
Jun 26 02:32:45 localhost kernel[0]: Kext com.apple.driver.AppleIntelHD3000Graphics -  
library kext com.apple.iokit.IOGraphicsFamily not found.
```

```
Jun 26 02:32:45 localhost kernel[0]: Can't load kext  
com.apple.driver.AppleIntelHD3000Graphics - failed to resolve library dependencies.
```

```
Jun 26 02:32:45 localhost kernel[0]: Kext com.apple.driver.AppleIntelHD3000Graphics  
failed to load (0xdc00800e).
```

```
Jun 26 02:32:45 localhost kernel[0]: Failed to load kext  
com.apple.driver.AppleIntelHD3000Graphics (error 0xdc00800e).
```