

[Sammelthread] MacOS Monterey 12.x DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „karacho“ vom 15. Juni 2021, 20:43

Jou, obwohl das ja "nur" ein "Plugin" in der eigentlichen VoodooPS2Controller.kext ist. Das verstehe wer will, ich verstehe es nicht (bsp. Lilu). Der muss zuerst geladen werden, damit die andern kexte wie WEG, AppleALC etc. und andere die davon abhängen auch funktionieren. Bei VoodooPS2 ist das alles verwirrend. Ein unbedarfter User, der sich die Beschreibung auf der github Seite nicht durchliest, wird nie zum erfolg kommen, weil der nur den VoodoPS2Controller.kext in seine config.plist einträgt. Das sollte irgendwie besser/anders gelöst werden. Meine Meinung.