

[Sammelthread] MacOS Monterey 12.x DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „karacho“ vom 15. Juni 2021, 21:16

[Zitat von anonymous writer](#)

Das mit dem vorher laden liegt sicher daran das der VoodooInput.kext ein komplett eigenständiger Kext ist wo die Basis für Trackpad mitbringt.

Achso, ich vergaß. Wenn es so ist, dann gehört der m.M.n nicht in den Plugins Ordner eines anderen kexts (hier VoodooPS2Controller.kext). Wie ich weiter oben schon schrieb, ist das mit diesem sehr schlecht gelöst.