

USB Ports funktionieren nach dem Update nicht mehr

Beitrag von „muse_83“ vom 18. Juni 2021, 09:28

Ich habe mittlerweile auch viele Variationen ausgetestet, leider alle mit negativem Ergebnis. Die Ports werden unter MacOS nicht erkannt. Komischerweise funktionieren jedoch alle Ports mit USB 3.0 Devices. 1.1, 2.0 und 3.1 geht leider nicht mehr.

Ich habe ebenfalls mit dem USBTool unter Windows die Port-Kext erstellt. Zudem habe ich mit dem SSTD Tool eigene SSTD erstellt, beides funktioniert nicht. Weder die Variante eigene SSTD mit eigener USB-Kext noch externe SSTD mit eigener USB-Kext. Einzige Variante die ich noch nicht getestet habe ist eigene SSTD mit externer USB-Kext.

Hatte das Problem denn schon mal jemand und evtl. noch weitere Optionen zum testen?