

# Wie kann man unter BigSur einen 144hz Bildschirm so einbinden, dass man auch bei Games von der 50/60 fps Grenze auf die 144 angehoben wird?

Beitrag von „guckux“ vom 23. Juni 2021, 10:36

Hallo Tom909

Bin kein Zocker und somit bestimmt keine Referenz.

[Bin aber dieser Tage über einen Artikel gestossen, welcher besagt, daß mit dem kommenden Monterey macOS Adaptive Sync und damit höhere Bildraten als 60Hz unterstützt werden sollen...](#)

Scheint also grundsätzlich gar nicht unterstützt zu werden...

Vielleicht weiss [CMMChris](#) dazu mehr zu erzählen? Der ist in der hackintosh Grafik sowas wie ein Lexikon 😊