

iGPU UHD630 und dGPU Nvidia nutzen?

Beitrag von „guido4“ vom 24. Juni 2021, 11:28

Hallo zusammen,

als dGPU läuft in meinem Z390 Designare i9-9900k eine Nvidia GTX 980ti. Ich würde gerne auch die interne UHD630 aktivieren, um alle Leistungsreserven des Systems zu nutzen. Meine drei Monitore hängen alle an der Nvidia, sodass die UHD headless laufen würde.

Ich schaffe es aber anhand der Whatevergreen-Anleitung offensichtlich nicht, die richtigen Parameter einzustellen, wobei meine Hackintosh-Kenntnisse auch begrenzt sind. Wenn ich im BIOS die iGPU aktiviere, taucht sie trotzdem in den Systeminformationen nicht auf. Im Hackintool, mit dem ich keinerlei Erfahrung habe, wird die UHD angezeigt, aber weiterhin "Decoder failed".

Ich arbeite unter 10.13. (High Sierra) und habe als SMBIOS iMac 18,3 eingestellt.

Anbei mein config.plist.

[config.plist](#)

Für Eure Hilfe wäre ich sehr dankbar.

Beste Grüße

Guido