

iGPU UHD630 und dGPU Nvidia nutzen?

Beitrag von „guido4“ vom 24. Juni 2021, 17:26

Hi maxt2007,

danke für Deine Hilfe! Ich hab Deine config.plist jetzt mal benutzt. Es erscheint weiterhin nur die NVIDIA in den Systeminfos, die UHD nicht, und das Hackintool zeigt weiterhin "Decoder failed".

Anbei 3 Screenshots mit Infos aus dem Hackintool - ich hoffe, dass das überhaupt sinnvolle Informationen sind, da ich mich wie gesagt mit Hackintool überhaupt nicht auskenne.

Any ideas?

VG

Guido

VDA Decoder	Decoder Failed
▼ Serial Info	
Country	China (Quanta Computer)
Year	2019
Week	04.23.2019-04.29.2019
Line	2673 (copy 1)
Model	iMac (Retina 5K, 27-inch, 2017)
Model Identifier	iMac18,3
Valid	Possibly
▼ IGPU	
GPU Name	Intel UHD Graphics 630 (Desktop 9 Series)
GPU Device ID	0x3E988086
▼ GFX0	
GPU Name	GM200 [GeForce GTX 980 Ti]
GPU Device ID	0x17C810DE
Quartz Extreme (QE/CI)	Yes
Metal Supported	Yes
Metal Device Name	NVIDIA GeForce GTX 980 Ti
Metal Default Device	Yes
Metal Low Power	No
Metal Headless	No

Model	Framebuffer	Ports
Intel UHD Graphics 630	0x9BC80003	1
NVIDIA GeForce GTX 980 Ti	NVDA	7

Current Framebuffer

Name	Wert
Model	iMac18,3
Intel Generation	???
Platform ID	0x9BC80003
GPU Device ID	0x3E988086
GPU Name	Intel UHD Graphics 630

Selected Framebuffer

Name	Wert
Intel Generation	Coffee Lake
Platform ID	0x3E910003
GPU Device ID	0x3E918086
GPU Name	Intel UHD Graphics 630
Mobile	No
GPU Device ID(s)	0x3E9B8086 0x3EA58086 0x3EA68086 0x3E928086 0x3E918086 0x3E988086
Model(s)	