

iGPU UHD630 und dGPU Nvidia nutzen?

Beitrag von „guido4“ vom 25. Juni 2021, 00:06

Danke an alle für die schnelle Hilfe!

@ MacGrummel: Ich arbeite auf 10.13. Ich hab noch zwei weitere GTX 980ti in einer Cyclone PCIe-Expansion-Box, die brav ihren Dienst verrichten für 3D-Rendern. Und da ich mit Adobe CS6 ohnehin nicht viel weiter kann, bleibe ich so lange wie möglich bei High Sierra.