

Motherboard für HighEnd Audio Hackintosh

Beitrag von „Tom909“ vom 26. Juni 2021, 10:29

Also ich mache nur Hobbymässig musik, kann aber auch direkt sagen, dass die VST Instrumente oft der Grund der Probleme sind. Viele raten natürlich dann wenn man nicht unbedingt dauernd die Instrumente live verändern will immer die jeweiligen Spuren zu rendern und somit die Leistung ordentlich herabzusetzen. Sprich wer natürlich in jeder Spur live eingreifen will und die Instrumente und Settings dauernd ändern mag und natürlich auch die gespielten Elemente, dann wirds schwierig. Ich habe hier teils VST Instrumente die mega uneffektiv programmiert wurden und vieles vorher schon rendere mit alternativen um sie dann weiter zu verarbeiten. Da kann ich nur sagen mehr Kerne, mehr Cache, mehr Ram und raid lösungen, aber es wird leider immer irgendwo ne Grenze geben des nutzbaren. Ich würde teils empfehlen bei Projekten was nicht dauernd verändert werden muss zu rendern und somit die Leistung des Systems zu entlasten. Alles live auf fast 100 Spuren zu halten ist schon ziemlich "heftig" 😁