

ASUS ROG STRIX Z390-E GAMING - Bluetooth Probleme

Beitrag von „Mentor“ vom 30. Juni 2021, 08:49

Hi,

nachdem ich mein System Ende 2019 mal mit Clover aufgesetzt habe ([ASUS ROG Z390-E mit NVMe](#)) und lange Zeit kein Update gemacht hatte, hab ich nun auf OC umgestellt.

Ich hab ne ganze Zeit lang rum probiert und versucht das EFI selbst zusammen zu bauen, bin aber daran irgendwie gescheitert. Letztendlich hab ich mich mir das EFI von Tom ([Asus Z390-F Gaming mit I9 9900K und X5700 XT OpenCore 0,70 DGPU BigSur Config/Anleitung](#)) geschnappt, weil sein System von der Hardware sehr nah an meinem ist. Damit läuft auch meiner.

Der Unterschied vom Board E zu F ist, dass bei mir WiFi und BT Onboard verbaut sind:

Intel® Wireless-AC 9560

- WLAN 802.11 a/b/g/n/ac
- 2x2, MU-MIMO-Unterstützung
- Bluetooth V5.0

Damals mit Clover hatte das schon nicht funktioniert, weswegen ich noch zusätzlich eine **ABWB 802,11 AC WI-FI + Bluetooth 4.0 PCI-Express (PCI-E) BCM94360CS2** Karte drin hatte. Damit hatte ich unter Clover BT und WiFi.

Aktuell sagt mir Catalina (Big Sur Update wäre der nächste große Step) dass BT nicht verfügbar ist.

Zusätzlich hatte erst AirportItlwm.kext und IntelBluetoothInjector.kext danach auch BrcmBluetoothInjector.kext und BrcmPatchRAM3.kext versucht. (<https://dortania.github.io/Opentat.html#wifi-and-bluetooth>)

)

Leider bisher ohne Erfolg.

Fragen:

1. Ist mit OC die Onboard verbaute Hardware lauffähig, wenn ja was habe ich übersehen?
2. Wenn nicht, was habe ich dann übersehen vergessen?

EFI kann ich bei Bedarf noch hochladen.

Vielen Dank im Voraus