

# Asrock Z590M-ITX/AX und die GPU - läuft mit Umwegen

Beitrag von „griven“ vom 3. Juli 2021, 22:45

Das USB Thema wird lösbar sein denke ich mal braucht aber ein wenig Vorarbeit. Am einfachsten und bequemsten wird sich das erledigen lassen wenn man dem Rechner zumindest zeitweise ein Windows verpasst (nativ und nicht virtualisiert). Windows mit seiner breiten Treiberunterstützung dient an der Stelle als Plattform für die USBToolbox die es ermöglicht unter Windows einen USBPort.kext zu erstellen. Der Vorteil der Windows Lösung liegt dabei darin das man hier keine Quirk, KernelPatches oder ähnliches Voodoo braucht um das macOS eigene Portlimit zu umgehen. Wenn Du magst das Tool gibt es auf GitHub: <https://github.com/USBToolBox/tool> und die Lösung für sich genommen finde ich ziemlich bequem und pfiffig 😊 Mit dem erstellten Kext lässt sich im Nachgang dann die EFI ausstatten und das USB Thema unter macOS sollte keines mehr sein.