

iMovie verursacht keine Last auf der GraKa Radeon RX5700

Beitrag von „apfelnico“ vom 5. Juli 2021, 23:51

a1k0n

Siehst du, jetzt sprichst du von einer Disziplin "encoding" und meinst damit ganz spezielle Profile von H.264/H.265. Das ist ein ganz kleiner, für viele sogar unnötiger Prozess innerhalb der zuvor genannten "Videobearbeitung". Es bleibt dabei, "Videobearbeitung über die GPU ist sowieso eher schlecht als recht" ist eine pauschale und falsche Aussage und im Jahre 2021 völlig überholt.

Die jeweils zwei Grafikkarten in meinen beiden Systemen (siehe Signatur) laufen auf Anschlag und liefern die Qualität, die erwartet wird. Ich erstelle regelmäßig Reportagen, investigative Dokus für öffentlich rechtliche Sendeanstalten, erstelle in deren Auftrag Farbkorrekturen und selbstverständlich laufen alle Echtzeitprozesse auf den Grafikkarten, und nicht auf den müden CPUs, und die Qualität wird extrem überwacht. Sowohl mit geeignetem Messwerkzeug bei mir, wie auch in der üblichen technischen Abnahme bei den Broadcastern.