

**Erledigt**

## Nvidia GTX 660 + macOS High Sierra, Mojave, Catalina (Beta und GM)

**Beitrag von „Tom909“ vom 6. Juli 2021, 12:13**

Ich kann euch nicht genau sagen woher die Artefakte grob kommen, aber technisch sind die karten in ordnung. Was als zwischenlösung hilft ist das Bild einfach um 90 grad drehen und dann wieder zurückdrehen. Dadurch verschwinden die Artefakte bis Zeit X. Es ist unklar obs mit fehlerhaften Caching, Speicheranbindung zu tun hat, weil durch das verdrehen, resetten man ja die Werte und danach gehts erstmal wieder(muss also kein neustart, drehen von bildschirm reicht).

Eventuell deckt der Treiber nicht zu 100% die Karten alle richtig ab, denn die Fehler treten ja nur unter den neue OSx Varianten auf.