

# Achtung: AppleALC.kext version 1.6.2 lädt nicht!

Beitrag von „kiu77“ vom 10. Juli 2021, 17:06

[Zitat von MacPeet](#)

Was erwartet Ihr denn von [vit9696](#) bei dieser Geschichte?

Wenn er auf jede dieser Meldungen eingehen würde, von jedem nicht-Entwickler, von jedem Neuling, bzw. von sonst wem, dann hätte er wohl kaum noch Zeit für die Entwicklung selbst, zumal der Fehler nicht wirklich ersichtlich ist in der AppleALC.

Bislang hat hier keiner Probleme mit den neuen Kext's, auch ich nicht, laufen auf jedem Rechner, egal ob OC0.6.9 oder 0.7.1.

Ich glaube da auch nicht wirklich an ein Bug in der AppleALC.

Zuviel Änderungen auf einmal sind oft auch nicht gut. Vielleicht erst einmal neue Kext mit alter OC testen und wenn's läuft, dann auch OC updaten.

Oft hilft auch ein nvram-Reset nach Änderungen. Wurde dies gemacht?

Dein neues EFI hast Du dort ja hochgeladen, nun würde mich noch das alte EFI interessieren, wo noch alles geht.

Die ganze Geschichte ist schon komisch. Es handelt sich wohl um alc1220 bei Dir, was im Release 1.6.2 keine Änderungen hatte.

Im Release 1.6.1, was bei Dir ja läuft, gab es diesbezüglich neue Dinge, neuen Controller-Patch, neue Codec-ID, etc..

Du hast in den DeviceProperties den Audio-Inject ID 1 unter PCI 1B gesetzt, was mich schon wundert, da die neueren Rechner dies fast immer auf 1F haben.

Zusätzlich hast Du alcid=1 gesetzt, was nun wieder Vorrang hat vor DeviceProperties. Alles sehr komisch.

Ferner gibt's inzwischen für den z490 auch andere ID's, welche man auch mal testen sollte.

Ferner hatten ja einige neuere Systeme "Comet Lake" Probleme mit dem Audio und brauchten dafür FakePCI.

Hattest Du früher sowas drin?

Alles anzeigen

Hmm, ich erwarte keinen roten Teppich. Aber mein Hinweis ist wirklich einer, der zumindest ein Indiz auf einen bug beinhaltet.

Mittlerweile hat sich noch jemand gemeldet dort, der das gleiche Problem zu haben scheint.

Ich kann zwar einige Dinge nachvollziehen, aber die kext lädt ja überhaupt nicht. Die Frage irgendwelcher IDs ist dann ja erst mal sekundär, oder?