

# [Anleitung] iGPU - Framebuffer patching & Blackscreen Problem beheben für Clover und OpenCore

Beitrag von „Tom909“ vom 11. Juli 2021, 23:55

Hi, ich versuche mich da was einzulesen und versuche gerade auf einem Laptop den HDMI Port ins Leben zu rufen. Zurzeit nutze ich halt die IG Plattform 04006601 die halt empfohlen wird wenn das Display halt 1600 oder höher als Auflösung hat. Leider wird aber damit quasi nur das interne Display aktiviert und alle andere werden tot geschaltet. Man kann wohl aber selber das zurecht patchen um weitere Ausgänge zu aktivieren. Die Frage ist nur, ich verstehe das was in den tutorials drin steht noch nicht zu 100% wie ich das selber machen soll. Was ich verstanden habe ist, dass man framebuffer portcount die Menge der Ports festlegen kann z.B. und mit patch enable sozusagen die Freiheit bekommt die dann auch zu patchen, aber noch ist mir unklar was die pipe Angabe soll und was ich da am Ende durchgebe damit die 2 anderen Ports anlaufen, mir würde sogar reichen nur den HDMI, denn der andere hier ist nen VGA Anschluss und der muss nicht angesprochen werden. Mit nem anderen framebuffer habe ich probiert aber dann passt die Auflösung nicht und HDMI schaltet den internen ab, bleibt schwarz, also ich wollte nicht mit anderen framebuffers try and error machen. Ich möchte eigentlich nur, dass der HDMI Port einfach dynamisch das Bild erweitert wenn man anschliesst. Wie komme ich da hin 😊 bzw. wie müsste ich das machen. Ist kein Muss, kann auch ohne die externen Ports leben, würde aber gerne das angehen.