

[Anleitung] iGPU - Framebuffer patching & Blackscreen Problem beheben für Clover und OpenCore

Beitrag von „Tom909“ vom 12. Juli 2021, 16:13

Hier sind zwei screenshots mit der id 4. Habe die anderen mobile Ids durchprobiert aber kriege damit kein brauchbares bild hin.

So, ich habe die Bildschirmfreigabe konfiguriert, somit kann ich auf dem gerät auch weiterhin Daten aufrufen selbst wenn das Display aktuell nicht richtig angesprochen wird.

Wenn ich den HDMI Stecker stecke, dann ist auch Hackintool rot bei HDMI, sprich die Werte die das stehen könnte ich theoretisch verwerten.

Diese müsste ich dann selber als Patch bei der anderen ID Einpflegen. Port 0x05 wird bei mir angezeigt. Flags ist 040, aber kann auch 080 ändern, ist aber aber erstmal egal. Interessant wäre nur rauszufinden wie man den HDMI ans laufen bekommt.

Ich glaube ich habe so langsam das fummeln mit den Patches verstanden. Ich habe selber nun weitere 2 Ports angefügt über patch enabler und mal eben ausm netz einen Data string eingefügt und stecke ich nun im betriebe das HDMI Kabel merkt man das intern das display kurz umschaltet von der Funktion aber noch kein bild auf dem HDMI Ausgang. Stecke ich es ab, schaltet auch kurz das display um. Sprich ich habe eine Konnektivität mit ID4 hinbekommen, jetzt heisst es nur den passend so zu Patchen dass ein bild kommt. ansprechen tut wohl der Port jetzt unter Catalina. Ohne diese Patch war keine Reaktion.

So, ich bin immer noch bei dem Problem, dass der halt die Erkennung am Port startet aber kein Bild ausgibt.

Meine eigene Recherche hat folgendes zum Vorschein gebracht:

Der LVDS wird mit

```
05030000 02000000 30020000 INTERNAL PORT
```

korrekt angesprochen

DVI ausgabe bekomme ich mit dem anderen framebuffer fehlerhaft, bzw der Port erkennt aktuell was mit:

```
02050000 00080000 06000000 DVI AUSGANG BILD
```

das ganze habe ich in meine Config gepackt für die Patches in der Form:

```
<key>AAPL,ig-platform-id</key>
<data>BABmAQ==</data>
<key>framebuffer-patch-enable</key>
<data>AQAAAA==</data>
<key>framebuffer-fbmem</key>
<data>AACQAA==</data>
<key>framebuffer-stolenmem</key>
<data>AAAwAQ==</data>
<key>framebuffer-unifiedmem</key>
<data>AAAAGA==</data>
<key>framebuffer-portcount</key>
<integer>3</integer>
<key>framebuffer-con2-enable</key>
<data>AQAAAA==</data>
```

```
<key>#framebuffer-con2-type</key>
```

```
<data>AAgAAA==</data>
```

```
<key>framebuffer-con2-alldata</key>
```

```
<data>AgUAAAIAAAGAAAA</data>
```

Jetzt stellt sich mir die Frage was für weitere whatevergreen Parameter noch übergeben muss damit der den Bildschirm auch einbindet, der Port reagiert auf jedenfall nun wenn ich was reinstecke, laptop Bildschirm will umschalten, aber passiert nichts weiter, klemme ich ab, schaltet das display kurz um aber keine ausgabe bisher auf dem externen Display.

So, habs hinbekommen, bin jetzt den anderen weg gegangen, wenn mein einer Framebuffer nicht mag, dann hab ich nun den 01006601 genommen und einfach den internen screen alldata umgeschrieben per Config:

```
<key>AAPL,ig-platform-id</key>
```

```
<data>AQBmAQ==</data>
```

```
<key>framebuffer-patch-enable</key>
```

```
<data>AQAAAA==</data>
```

```
<key>framebuffer-fbmem</key>
```

```
<data>AACQAA==</data>
```

```
<key>framebuffer-stolenmem</key>
```

```
<data>AAAwAQ==</data>
```

```
<key>framebuffer-unifiedmem</key>
```

```
<data>AAAAGA==</data>
```

```
<key>framebuffer-con0-enable</key>
```

```
<data>AQAAAA==</data>
```

```
<key>framebuffer-con0-alldata</key>
```

```
<data>BQMAAAIAAAAwAgAA</data>
```

Damit geht es wie ich es wollte.