

# [Anleitung] iGPU - Framebuffer patching & Blackscreen Problem beheben für Clover und OpenCore

Beitrag von „griven“ vom 16. Juli 2021, 00:07

Bei dem glitch den [Dec Bra1n](#) meint handelt es sich um den weitverbreiteten verzerrten Apfel in der zweiten Phase des Boots also nachdem der Treiber initialisiert wurde. Dieser Fehler/glitch lässt sich nicht mit einem Framebuffer Patch im Sinne von VRAM, Connectors, PlatformID etc. beheben von daher ist der Weg über die DevProbs der falsche 😅 Was man vielleicht in dem Fall mal testen kann ist das BootArg `gfxrst=1` oder alternativ `gfxrst=4` in Kombination mit `WhateverGreen.kext`.