

OpenCore oder Clover die Drölfte...

Beitrag von „ozw00d“ vom 17. Juli 2021, 11:51

[KMBeatz](#)

welche Patches in OpenCore meinst du?
Also bei mir wird da nix angewendet.

Als beispiel:
Jeder braucht USB Port Mapping max. 15 Ports.

Unter Windows sollte ich dementsprechend ja auch 15 Ports haben. Dem ist allerdings mitnichten so.

Warum? nun easy Peasy weder kann Windows kexte verarbeiten, noch mit den Patches irgendetwas anfangen.

Der Grund das Windows damals zickte war soweit ich mich entsinnen kann ein anderer. Nämlich wollte OC anfänglich kein Tanz mit Windows und macOS aufführen.

Technisch stecke ich da nicht so drin warum das so war. Interessiert mich auch nicht, weils heute einwandfrei läuft.

Zu Clover kann ich auch nur sagen, hier steckt leider nicht so viel Herzblut und Dev Schweiss drin.

Die Devs von OC gehen einen völlig anderen Weg.
Mehr Offenheit:

- Ausführliche Dokumentation, In einem wesentlich kürzerem Turnus Bugfixe / Updates,
- höhere Kompatibilität,
- Größere und stetig wachsende Community,
- für den Einstieg reicht in 99% der fälle der dortania Guide.

Und sorry aber bei OC musst du nichts bei jedem Update anpassen, die Config wird lediglich aufgrund anderer / neuer Funktionsweise mit der aktuellen Sample.config abgeglichen (gemerged).

Hier kann man sogar auch mittlerweile zu Tools greifen.

War anfangs bei Clover auch nicht anders, bevor der Configurator kam.

Zu den ACPI Patches: Wenn man davon keine Ahnung hat, dann hat man da auch bei Clover keine ahnung von.

Bringt dir also als argument recht wenig.

Clover ist für einige einfach das altbekannte, nun manchmal leben altbekannte länger, manchmal stirbt der Dinosaurier aber auch aus...

Ach ja und ein besser oder schlechter, ist wie ein vergleich von Äpfeln und Birnen, er hinkt meistens. Ist die gleiche irrational Menschliche Grundsatzdiskussion wie über AMD / Intel oder Android/iOs zu streiten.

So ist der Mensch, selten bis garnicht zu einer rational logischen Diskussion fähig da er einfach zu oft emotional, statt faktenbasiert Diskutiert.