Intel oder AMD?

Beitrag von "apfel-baum" vom 2. August 2021, 10:00

so du eine spielemaschiene &allrounder und nur ein windowssystem zusammenbauen möchtest und der stromtarif ok ist- bekommst du vermutlich bei einem amdsystem mehr kerne fürs geld, wäre dann eine klasse maschiene für spiele, windows und deren softwarewelt, sowie einem linux deiner wahl- in dieser beziehung günstiger als intel, hinzukommt das die igpu vom amdsystem bisher -nicht- unter osx läuft-.

möchtest du hingegen ein apple-hardware mehr entsprechenden ansatz, bei dem die softhardware ohne patches läuft haben, wäre intel der favorit- spielen kannst du unter intel natürlich auch, und die singlecoreperformance läßt sich intel auch gut vergüten.

als fallback bei der grafik läßt sich meist die igpu nutzen- falls du nicht einen prozessor mit "f" nimmst-dort ist die igpu nicht nutzbar, da nicht "aktiviert" oder gar verbaut. du favorisierst eine cpu mit "k" = freier multiplikator, da wäre dann auch ein mainboard mit "z" anzuraten, damit die cpufunktionen nutzbar sind-liegt trotzdessen bei dir- ob du das so machst, ggf, noch gucken, ob du ein board mit wifi nimmst- und dann ggf. noch gucken, ob die karte wechselbar wäre, so als idee.

ryzentosh kann klappen mit den "how to ryzentosh" sowie mit patches, und einem abwarten wenn etwas neues kommt eben wegen derer patches.

so, und die vorposter, haben ja auch schon das für und wider erläutert 🐸





edit- und wie Aluveitie schreibt, gilt es -auch bei intel- erstmal abwarten, ob soein update "einfach so" durchläuft. du hättest zwar mit intel eine äähnliche mac-hardware-aber eben nur ähnlich- daher backup-backup-backup