

MacOS hat nicht alle USB Ports zur Verfügung. USB Mapping nicht Möglich.

Beitrag von „_mrshll“ vom 5. August 2021, 15:06

Hallo, Ich hab folgendes Problem mit meinem Ryzentosh. Dieser läuft auf OpenCore 0.5.9
Es funktionieren nicht alle USB Ports. Ich habe zwei Controller, diese werden auch beide erkannt, jedoch fehlen unter MacOS Ports. Unter Windows sind es 8 und 14 Ports, unter MacOS nur 4 und 8.

Wie bekomme ich die fehlenden Ports nun unter MacOS zum Funktionieren.

Hat das etwas mit dem PortLimit zu tun? Naja, zumindest kann ich deswegen die USB Mapping Anleitungen nicht befolgen.

Ich habe mal zwei Screenshots angehängt von USBToolBox. Einen von Windows, einen von MacOS um das Problem hoffentlich zu verdeutlichen.

Freue mich über jede Hilfe.