

# i5 3570k und GTX750ti | BigSur kompatibel?

Beitrag von „Peam“ vom 10. August 2021, 22:51

[Zitat von Adii287](#)

Das wusste ich nicht, ich dachte "nur" AMD Grafikkarten funktionieren problemlos mit macOS.. Bin noch kompletter Newbie, hatte vor paar Jahren mal auf nem Beelink U55 macOS installiert, aber da gab es eine Schritt-für-Schritt Anleitung zu.

Dass die Kepler Karten noch laufen liegt daran, dass sie noch in unterstützten Macs verbaut sind, weshalb für diese GPU Generation der Treiber schon direkt in macOS integriert ist (wie bei den AMD Karten) - also keine Webdrivers nötig

Das ging uns doch allen mal so, irgendwann liest man sich dann langsam in die Materie ein 😊

Unter den 900er Karten leider nicht... Die wären dann alle schon aus der "Maxwell"-Architektur (daher stammt auch deine 750ti)

Jetzt war [Raptortosh](#) leider schon schneller als ich, 😊 egal Und ja, die 690 habe ich vergessen... Ist aber auch schwachsinn, zwei GPUs in einer Karte - von den Titans wusste ich tatsächlich nichts, interessant zu wissen!

Hackintosh mit dem 1065G7... was ein Zufall! Ich scheibe gerade auf exakt so einem teil. Ist der absolute Krampf gewesen auf diesem Laptop, hauptsächlich wegen der Grafikeinheit & bei meinem Razer war das Trackpad noch problematisch. Anschlüsse sind eigentlich das unproblematischste bei einem Hackintosh, USB wird eigentlich immer funktionieren & sobald die Grafikbeschleunigung vorhanden ist geht meistens der HDMI / USB-C Displayausgang auch. Thunderbolt scheint bei den IceLakes laut anderen Usern nicht Hotplugfähig zu sein - d.h. es könnte sein, dass das System abstürzt, wenn man ein TB3 Gerät abstöpseln will. Ich kann dir hier leider nichts berichten, da keine TB3 Geräte in meinem Besitz sind.

DualBoot würde ich so vorgehen, dass du NUR macOS mit OpenCore startest, da hast du weniger / eigentlich überhaupt keine Probleme. 😊