

# "Taipan" Handelssimulation aus den frühen 70ern

Beitrag von „Sascha\_77“ vom 16. August 2021, 21:59

B4tMaxt

Xcode. Naja das Spiel selber ist eine html Datei (ca. 40kb groß) mit noch einer kleinen Gif- und 2 Font-Dateien. Diese wird mittels Web-Framework in der App aufgerufen. Im Grunde ist das was Du da siehst ein Browser für Arme. Die html Datei liegt mit im Bundle und wird von dort aufgerufen. Die meiste Arbeit war die Übersetzung ins Deutsche.