

[Sammelthread] MacOS Monterey 12.x DEV-Beta Erfahrungen

Beitrag von „spacepilot3000“ vom 19. August 2021, 19:32

Ich gebe ja irgendwie nicht auf zu fummeln. Ihr hattet mir mit meiner RX7600XT ja geraten, GPU Spoof zu probieren. Allerdings wird das Ganze entweder bereits bei Opencore vollkommen ignoriert, oder das osx ist halt einfach stur 😊

Um ganz sicher zu sein:

Dies ist die Section in der .dsl nach meiner Änderung:

Code

```
1. External (_SB_.PCI0, DeviceObj)
2. External (_SB_.PCI0.GPP8.PEGP, DeviceObj)
3.
4.
5. Scope (\_SB_.PCI0.GPP8.PEGP)
6. {
7. if (_OSI ("Darwin"))
8. {
9. Method (_DSM, 4, NotSerialized) // _DSM: Device-Specific Method
10. {
11. Local0 = Package (0x04)
12. {
13. // Where we shove our FakeID
14. "device-id",
15. Buffer (0x04)
16. {
17. 0xAF, 0x73, 0x00, 0x00
18. },
19.
20. // Changing the name of the GPU reported, mainly cosmetic
```

21. "model",
22. Buffer ()
23. {
24. "AMD Radeon RX"
25. }
26. }
27. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
28. Return (Local0)

Alles anzeigen

Meine ACPI Eigenschaft aus Windows sieht so aus:

ACPI(_SB_)#ACPI(PCI0)#ACPI(GPP8)#PCI(0000)#PCI(0000)#PCI(0000)

Die ID der 6800XT und 6900XT wäre je nachdem:

73af - 6800er

73bf - 6900er

Für NAVI22 gibt es pauschal wohl noch 73c3 - aber das dürft wohl gar nicht gehen, wenn ich alles richtig verstehe.

Mag mal jemand ein Auge werfen, ob ich irgendwo falsch liege?

Und: Gibts ein Log, in dem ich evtl. allergische Reaktionen auf das GPU Spoof prüfen kann?

Danke!

(irgendwie muss ich mich ja durch die BAVI22 freie Zeit testen...)[EFI.zip](#)