

Monterey is superb! einige tricks aber auch Fragen!

Beitrag von „mutterhunt“ vom 19. August 2021, 20:24

ok, habe jetzt den grafischen boot mit der golden gate und es funktioniert auch abgesichert im textmodus.

lassen wir unsere konzentration ein wenig auf die audio-vorrichtung lenken, die HDMI screen speakers betreffen sollte. btw, der joystick-driver war wirklich easy drinnen ganz ohne "kldload" oder "insmod" oder aus- und einstecken. Den WLAN-drvier habe ich bei meinen Kexten, aber für die Bluetooth-Hardware ist jede Hilfe zu spät: wird von Mac nicht unterstützt, wohl aber von linux!

so kann ich nicht mit siri reden, nebenbei youtube laufen lassen, etc., habe mich mit den Voodoo HDA beschäftigt, neulich aber irgendwo aufgeschnappt, das das nur für AMDs ist. Jedenfalls habe ich den Kext geladen gehabt und seitdem habe ich bei Audioausgäge zwei virtuelle Geräte (Ground Control A und B) und den "gemeinamen Output" und von der App Ground Control Caster einen Regler. Das Ding gibt aber nach wie vor keinen Ton von sich, habe probiert, das Protokoll mit einer "Audio HDA" Injektion zu beleben, erfolglos!

Die Treiber AppleAlc(U).kext laden zwar, aber können keine Adresse zuweisen, was ich aus dem schnellen boot herauszulesen glaubte, aber dmesg weiss nichts davon und /var/log/system.log weiss auch nichts.

Board: ASUS-P8H77M-Pro

Bridge: Ivy Bridge

Processor: @3.300 MHZ

SMBIOS: iMac 19,2

Graphics: onboard (standard Intel 6000)

also, wenn jemand was wuesste, dann waere es mir hilfreich. Bin auf Beta 5 mit dem Developer XCode.

Das komische: Seit meinem Monterey update verweigern beide meiner pinguine den sound, als einziges lacht sich da FreeBSD eines, denn dort funktiniert es super über die Monitorboxen (dafür den Bluetooth dort aber nimmer.)

Seit ich mich nun mit dem Mac und Hack beschäftige (ca. 1 Jahr) resuemiere ich, das grosse Teile openSource geblieben sind, was sehr zu begruessen ist. Auch die nicht-strafrechtliche Verfolgbarkeit ist vom Wesen her viel besser als unser Platzhirsch Windows, deren 11 ich aktiviert und mit Virtualbox und Linux starte, bin nicht enttäuscht, nur einseitig fuer all jene, die es dann nutzen muessen.

Es ist ok, das wenn Wissen vorhanden ist, dieses auch umgesetzt werden soll und ich spiele ein wenig mit dem Gedanken, die Oculus Rift unter dem Hackintosh laufen zu lassen, vorher muss aber der Klang funtionieren.

Also bitte um Vorschläge, oder welche Daten ich hier reinposten soll.

Ig,

Lizbeth

