

# Soundkarte wird nicht im Hackintool angezeigt

Beitrag von „cobanramo“ vom 6. September 2021, 12:02

## [Zitat von MacPeet](#)

Wenn Du schon im Linux bist, dann mach doch mal einen Codec-Dump mit folgendem Befehl im Terminal unter Linux: Code

```
cd ~/Desktop && mkdir CodecDump && for c in /proc/asound/card*/codec#*; do f="{c/V*card/card}"; cat "$c" > CodecDump/${f//V/-}.txt; done && zip -r CodecDump.zip CodecDump
```

Die auf dem Desktop ausgegebenen Dateien postest Du dann hier. An Hand dieser Dateien sieht man dann auch, ob es wirklich alcXXX ist.

Ich zitiere hier mal MacPeet, der ist der Audio Guru 😊

Code

1. 

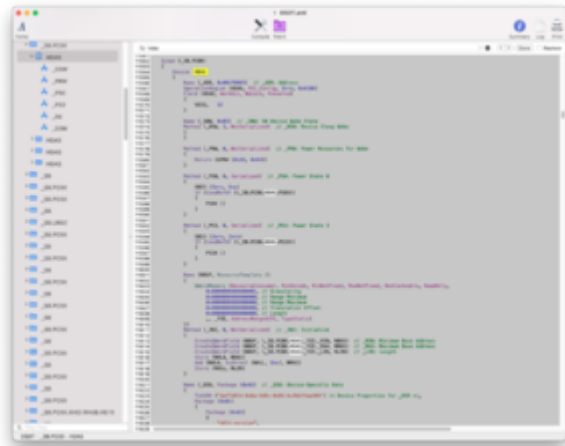
```
cd ~/Desktop && mkdir CodecDump && for c in /proc/asound/card*/codec#*; do f="{c/V*card/card}"; cat "$c" > CodecDump/${f//V/-}.txt; done && zip -r CodecDump.zip CodecDump
```

Hiermit bekommst du den Codec mit einem Linux Live Stick.

Auf Hersteller Seite unter Spec siehst du bestimmt was das für ein Soundkarten Chip ist, mit dem Codec dazu erkennst du schnell wonach du suchen musst und vermutlich auch die probleme damit verbunden sind.

Im original DSDT siehst du wie das Audio Device benannt wird.

hier ein Bsp.. von meiner DSDT.



Wenn es die normal üblichen Namen sind musst du auch nichts unternehmen, soviel ich weiß wird das vom AppleALC zurecht gebogen.

Wenn du aber völlig was anderes oder spezielles Namensführung dort hast muss das über Renames oder SSDT eben zurechtgebogen werden.