

Erledigt

## Eigenes Audio Layout erstellen (AppleALC)

Beitrag von „MacPeet“ vom 6. September 2021, 18:55

ok, Dein card0-codec#0.**dec**.txt kann ich nicht mehr wandeln ohne Fehler mit codecgraph, wenn dann bräuchte ich die originale card0-codec#0.txt Datei.

Letztendlich sehe ich aber dennoch durch.

Zitat: Kopfhörerausgang als "internal speaker"

macht man so gar nicht im Normalfall, sondern man konfiguriert bei einem Desktop-Rechner den hinteren **grünen LineOut als interne Speaker** und Kopfhörer dann im SwitchMode an der Front.

Hinten am grün hängen normal die Boxen und wenn vorn Kopfhörer gesteckt werden, dann wird es unter macOS automatisch erkannt und umgeschaltet.

Beide Outputs haben EAPD, was konfiguriert werden muss.

Was Du bei den Inputs genau gleichzeitig verbinden willst, kann ich jetzt auch nicht genau feststellen.

Viele Rechner haben nur zwei Eingangs-Knoten, bzw. Knotenketten. Einige Rechner bieten sogar drei, in dem Fall noch die ...7.

In Deinem Fall 34-9 und 35-8.

Wenn man aber drei Eingänge hat ...

24 Mic hinten

25 Mic front

26 der tatsächliche LineIn, zumeist blauer Anschluss (ungeregelter Anschluss, bzw. die Eingabe bestimmt die Quelle)

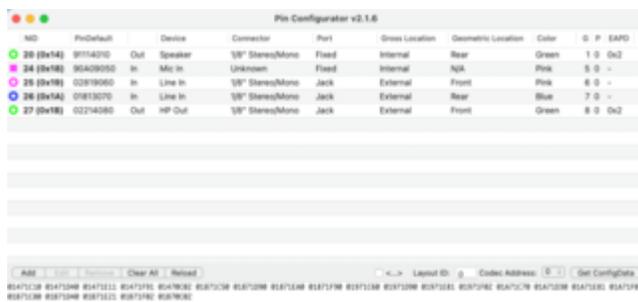
Hierbei muss man bei nur zwei Eingangsknoten und drei Eingänge die Mic's auch im SwitchMode konfigurieren.

Hierbei setzt man Knoten 24 auf internal Mic und aus Knoten 25 macht man dann ein LineIn, statt Mic, beides im SwitchMode

Der Knoten 26 bleibt wie bei Dir dann eigenständig.

Meine Konfiguration würde dann so aussehen:

PinConfig:



ID	PinDefault	Device	Connector	Port	Drive Location	Geometric Location	Color	S	P	EMPD
23 (0x14)	01114070	Out	Speaker	18" Stereo/Mono	Fixed	Internal	Beze	Green	1 0	0x2
24 (0x18)	02409080	In	Mic In	Unknown	Fixed	Internal	N/A	Pink	0 0	-
25 (0x19)	02819060	In	Line In	18" Stereo/Mono	Jack	External	Front	Pink	0 0	-
26 (0x1A)	02813070	In	Line In	18" Stereo/Mono	Jack	External	Beze	Blue	7 0	-
27 (0x1B)	02214080	Out	HP Out	18" Stereo/Mono	Jack	External	Front	Green	8 0	0x2

...und layout/Platforms dann so:

[layouts.zip](#)

Falls ich irgendetwas falsch verstanden haben sollte, dann melde Dich halt nochmal!