

# [Sammelthread] MacOS Monterey 12.x DEV-Beta Erfahrungen

**Beitrag von „Aluveitie“ vom 8. September 2021, 15:50**

[Nina1986](#) Was USBInjectall genau macht weiss ich nicht da es unter AMD nicht funktioniert. Aber du hast ja deine Mapping Kext bereits, du musst jetzt eigentlich nur entscheiden was du rausstreichst damit du unter die 15 Port Limite kommst ohne alle anderen USB 3 Ports zu verlieren.