

Programmieren lernen, wo mit sollte ich anfangen?

Beitrag von „MacPeet“ vom 9. September 2021, 17:46

Ich finde es nicht ganz fair, HTML, CSS, JS und PHP als "ist kein Programmieren" abzuwerten, nur weil es Browser-Anwendungen sind.

Es gibt ja schließlich auch dafür Experten, die nur reine Browser-Anwendungen schreiben, ohne jemals eine Codezeile Basic oder C oder sonst was geschrieben zu haben und damit noch gut Geld machen.

Als ich damals noch Gewerbe hatte und Software entwickelte, die ich natürlich auch verkaufen wollte und habe, musste ich mich zwangsläufig mit dieser Sache beschäftigen und ich empfand dies nicht weniger Aufwendig, als die Software selbst zu entwickeln.

Ok, HTML und CSS ist die Grundlage, aber auch die muss man erst einmal verstehen und richtig einsetzen, wenn's gut werden soll.

Ich habe damals mittels PHP meine ganze Kaufabwicklung automatisiert, Datenbank angebunden, mit automatischer Rechnungserstellung als PDF und automatischen eMail-Versand an den Kunden und an mich in Kopie und dies alles im Browser.

Ohne dies hätte ich wohl sehr viel Arbeit gehabt, um je auch nur eine Software zu verkaufen, aber mit diesem zusätzlichen Aufwand lief alles von selbst.

Und dabei war ich ganz sicher noch unter 10% von dem was diese Sprachen tatsächlich noch alles können.

Für mich war auch dies tatsächlich Programmieren, wie schon die Entwicklung der Software selbst.

Mein Hinweis an den TE ist folgender, wenn man so ganz bei Null anfängt und nicht gerade Informatik oder Webdesign studiert hat.

Für jede Sprache, egal ob nun Web- oder App-Entwicklung gibt es viele Hilfeseiten, von denen hier ja schon einige genannt wurden.

Oft findet man dort viele Code-Beispiele, welche helfen, die Grundlagen besser zu verstehen.

Man muss sehr viel lesen und auch dafür tatsächliches Interesse mitbringen, wenn man bei Null anfangen will, aber es geht, wenn man nur will.

Im Fall der Code-Beispiele einfach mal eine Sache ändern und das Ergebnis anschauen, dann...
aha, ok, dies hat meine Änderung nun bewirkt.

Was man mal selbst gemacht hat bleibt einfacher hängen und so kommen immer mehr Erkenntnisse dazu.

Von Null lernen ist ein langer Weg mit viel Ausdauer und Geduld.

Ich finde Dein Vorhaben aus Post#1 erst einmal prima, wenn echtes Interesse dahinter steht, denn ich selbst habe mal so angefangen.

Allerdings fang mal klein an! Spiele sind da eine ganz andere Hausnummer, denke ich. Richtig gute Spiele mit vernünftiger Grafik und auch etwas Anspruch werden nicht von Einzelpersonen entwickelt.

Das ist mitunter ein richtig langer Weg zum Erfolg.

Müll diesbezüglich gibt's schon genug im Appstore.