

# Programmieren lernen, wo mit sollte ich anfangen?

**Beitrag von „Elektrohorst“ vom 10. September 2021, 10:49**

Ich wollte mit der Scratch Empfehlung keines Falls das Talent von Max irgendwie in Frage stellen, ich wollte lediglich zeigen, wo heute in der Schule Informatik anfängt. Und da machen wirklich alle Lehrer, die ich kenne, zu Anfang Scratch. Danach wird gerne der Lego EV3 Roboter angeboten. (Der Arduino ist selbstverständlich deutlich billiger und komplexer). Da hört sich alles sehr "kindlich" an, ist aber weitaus komplexer als es scheint aber die Kids haben so schneller ein Erfolgserlebnis. Deshalb wird dann auch schnell auf html übergegangen, einfach weil es schnell begreifbar ist und man schneller ein Ergebnis hat.

Fängt man gleich, ohne Hilfe, mit Java oder C++ an, ist der Frust bei den Kids schnell vorprogrammiert und der Spaß am programmieren verfliegt. Das alles ist aus der Perspektive eines Vaters mit einem Sohn im gleichen Alter geschrieben.