

# Programmieren lernen, wo mit sollte ich anfangen?

Beitrag von „grt“ vom 10. September 2021, 11:22

## [Zitat von Elektrohorst](#)

Fängt man gleich, ohne Hilfe, mit Java oder C++ an, ist der Frust bei den Kids schnell vorprogrammiert

das kommt darauf an, wie man das gestaltet. terminalanwendungen bis zum irwerden ist natürlich nicht besonders attraktiv (kann man aber auch spannend rüberbringen, bei entsprechendem pädagogischem engagement), aber ein steckbrettchen, zu anfang eine kleine einführung, was bauteilchen wie leds und widerstände etc. so machen, und dann per arduino eine oder mehrere leds morsecodes, laufflichter oder ampeln produzieren lassen, tipptasterchen dazu, vielleicht noch ein poti (aber auf keinen fall ein "starterset" mit ohne ende sinnlosen und qualitativ indiskutablen chinasensoren... 😊 ) ... das kann richtig spass machen, und "nebenbei" gibts die essentiellen grundlagen der programmierung dazu, worauf dann, wenn das interesse weiter besteht aufgebaut werden kann.