

Programmieren lernen, wo mit sollte ich anfangen?

Beitrag von „grt“ vom 10. September 2021, 12:21

[Zitat von Elektrohorst](#)

jeden Tag neue Teile und eine neue Programmieraufgabe

lass mich raten... das waren genau die erwähnten chinasensoren - abstandsmesser, der hausnummern misst, servomotoren, die schon im ruhezustand zuviel strom ziehen, höchst ungenaue winkel produzieren etc. - ich kenn das zeugs, und kenn auch die hübschen beispiele aus den bibliotheken.

destawegen sagte ich auch "eine handvoll einfache bauteilchen und ein steckbrettchen". damit kann man nämlich einfache progrämmchen realisieren, den funktionsumfang des arduinos kennenlernen - digitale/analoge pins, als ein- oder ausgang, wie geht man damit um - schreiben/schalten oder abfragen/überwachen.. da reichen eine led, ein vorwiderstand und ein tipptaster, und für analoge pins noch ein 10K poti aus, und alles kombiniert - zack kann man auch gleich noch bedingungen im programm lernen - abfrage eines ereignisses, und reaktionen darauf programmieren. lässt sich später prima auf komplexere sachen anwenden und erweitern.

und programmieren ist nun mal nicht klick&bunt, sondern fieser kryptischer code in texteditoren, mit gemeinen spitzfindigen syntaxvorgaben, hyperpingeligen und kleinkarierten compilern, die dauernd herummeckern etc... wer wirklich interessiert ist, der findet sich damit ab, und findet das noch nicht mal schlimm 😊