

Programmieren lernen, wo mit sollte ich anfangen?

Beitrag von „grt“ vom 10. September 2021, 18:41

[Zitat von Elektrohorst](#)

Bei Mathe fängt man übrigens auch nicht mit Trigonometrie an

das - aufs programmieren bezogen - hab ich auch nie befürwortet.

guck dir mal das "blink" beispiel aus der arduino-ide an. ist supereinfach, trotzdem code, und (je nach led) auch noch bunt. und lässt sich schritt für schritt erweitern, und zwar so, dass variablen vorkommen, und auch der sinn davon selbsterklärend ist, funktionen, funktionsaufrufe und schleifen kann man unterbringen, parameterübergabe, evtl. sogar rückgabewerte, und all das in einfachem und übersichtlichem code, mit direkter rückmeldung vom steckbrettchen. das würde ich durchaus als

[Zitat von Elektrohorst](#)

mit banalen Zahlen

anfangen beschreiben.