

Programmieren lernen, wo mit sollte ich anfangen?

Beitrag von „Elektrohorst“ vom 10. September 2021, 22:50

Du kannst es kostenlos erstmal damit versuchen:

<https://wiki.selfhtml.org/wiki/HTML/Tutorials/Einstieg>

Als nächstes brauchst Du einen Code Editor.

Ich würde Atom: <https://atom.io> empfehlen.

Oder Brackets: <https://brackets.io/?lang=de>

Du schreibst Deinen ersten Code in dem Editor, speicherst ihn als

(irgendeiname.html) und öffnest diese Datei dann in Deinem InternetBrowser.

Wenn Du das geschafft hast, hast Du freie Bahn und kannst Deinen Code beliebig erweitern.

Falls das nicht klappt, einfach hier melden.

Und kauf bitte keinen Webspacer, das brauchst Du erst, wenn Dein Projekt fertig ist. Nicht vorher.