

Intel UHD 630 (i3-10320) DeviceProperty zu SSDT wandeln

Beitrag von „kaneske“ vom 12. September 2021, 14:53

Moin zusammen,

ich bin derzeit an einem Hacky auf Basis eines B460M DS3H V2 zugange mit einem i3-10320.

Soweit alles in Butter außer dass ich die Grafik nicht so nach Standard patchen muss,

sondern in den (auch) DeviceProperties ziemlich umfangreich:

Code

1. `<key>Add</key>`
2. `<dict>`
3. `<key>PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)</key>`
4. `<dict>`
5. `<key>AAPL,ig-platform-id</key>`
6. `<data>BwCbPg==</data>`
7. `<key>AAPL,slot-name</key>`
8. `<string>Internal@0,2,0</string>`
9. `<key>device_type</key>`
10. `<string>VGA compatible controller</string>`
11. `<key>enable-hdmi20</key>`
12. `<data>AQAAAA==</data>`
13. `<key>framebuffer-con0-busid</key>`
14. `<data>AgAAAA==</data>`
15. `<key>framebuffer-con0-enable</key>`
16. `<data>AQAAAA==</data>`
17. `<key>framebuffer-con0-flags</key>`
18. `<data>xwMAAA==</data>`
19. `<key>framebuffer-con0-index</key>`
20. `<data>AgAAAA==</data>`
21. `<key>framebuffer-con0-pipe</key>`
22. `<data>CgAAAA==</data>`
23. `<key>framebuffer-con0-type</key>`
24. `<data>AAgAAA==</data>`
25. `<key>framebuffer-con1-busid</key>`

```
26. <data>BAAAAA==</data>
27. <key>framebuffer-con1-enable</key>
28. <data>AQAAAA==</data>
29. <key>framebuffer-con1-flags</key>
30. <data>xwMAAA==</data>
31. <key>framebuffer-con1-index</key>
32. <data>AwAAAA==</data>
33. <key>framebuffer-con1-pipe</key>
34. <data>CAAAAA==</data>
35. <key>framebuffer-con1-type</key>
36. <data>AAgAAA==</data>
37. <key>framebuffer-con2-busid</key>
38. <data>AQAAAA==</data>
39. <key>framebuffer-con2-enable</key>
40. <data>AQAAAA==</data>
41. <key>framebuffer-con2-flags</key>
42. <data>xwMAAA==</data>
43. <key>framebuffer-con2-index</key>
44. <data>AQAAAA==</data>
45. <key>framebuffer-con2-pipe</key>
46. <data>CQAAAA==</data>
47. <key>framebuffer-con2-type</key>
48. <data>AAgAAA==</data>
49. <key>framebuffer-fbmem</key>
50. <data>AACQAA==</data>
51. <key>framebuffer-patch-enable</key>
52. <data>AQAAAA==</data>
53. <key>framebuffer-stolenmem</key>
54. <data>AAAwAQ==</data>
55. <key>hda-gfx</key>
56. <string>onboard-1</string>
57. <key>model</key>
58. <string>Intel UHD Graphics 630</string>
59. </dict>
60. </dict>
```

Alles anzeigen

geht das auch via SSDT oder muss das so, weil WEG und das darauf aufsetzt?

OHNE diese Patches bleibt der Monitor dunkel.