

# Intel UHD 630 (i3-10320) DeviceProperty zu SSDT wandeln

**Beitrag von „grt“ vom 12. September 2021, 15:43**

man kann das - zumindest teilweise - per \_DSM methode ins igpu/gfx0 device einbauen, so ging früher die alternative zum "inject intel" haken unter clover (und ich glaub sogar schon beim chameleon), aber die ganzen neuen einträge, die inzwischen dazugekommen sind, wüsste ich nicht, wie man die unterbringen kann.