

# Intel UHD 630 (i3-10320) DeviceProperty zu SSDT wandeln

Beitrag von „MacPeet“ vom 12. September 2021, 18:21

[Zitat von kaneske](#)

geht das auch via SSDT?

Ja natürlich, aber warum, wenn Du den Grafik-Patch bereits in den Properties hattest? Warum der Weg zurück?

Ich hatte den Grafik-Patch früher auch in einer SSDT, inzwischen in den DeviceProperties, was ja von OC super unterstützt wird. Im Prinzip geht beides, sofern der Patch überhaupt Sinn macht.

Der Patch selbst sollte natürlich passen und sollte keine Fehler beinhalten. Diesbezüglich wäre es auch egal, ob SSDT oder Properties, wenn der Patch Mist ist, dann geht es so oder so nicht.