

UHD 630 als zusatz Grafikkarte

Beitrag von „cobanramo“ vom 13. September 2021, 00:25

Hallo [WDWViper](#)

Du meinst sicher als Headless zu betreiben oder?

Oder soll der HD630 einen Bildschirm ansteuern?

Für Headless damit es im Hintergrund bei bestimmten Anwendungen rechnet musst du den "AAPL,ig-platform-id" anpassen und den rest im Config.plist entfernen..

Siehe hier;



Gruss Coban

Edit: So würde es detaillierter aussehen;

Versuch mal den DeviceProperties zu deinem Config.plist zu übernehmen.

DeviceProperties	Dictionary	1 Schlüssel/Wert-Paare
Add	Dictionary	1 Schlüssel/Wert-Paare
PolRoot(bd0)Pol(bd2,bd0)	Dictionary	15 Schlüssel/Wert-Paare
AAPL_GfxYTTie	Daten	4 Bytes: 01000000
AAPL,Ig-platform-id	Daten	4 Bytes: 0300913E
AAPL_slot-name	String	Internal@0,2,0
device_type	String	Display controller
enable-metal	Daten	4 Bytes: 01000000
framebuffer-patch-enable	Daten	4 Bytes: 01000000
framebuffer-stolenmem	Daten	4 Bytes: 00003001
framebuffer-unifiedmem	Daten	4 Bytes: 000000FF
hda-gfx	String	onboard-2
lgfxfe	Daten	4 Bytes: 02000000
lgfxpvp	Daten	4 Bytes: 01000000
model	String	UHD Graphics 630
rebuild-device-tree	Daten	4 Bytes: 01000000
rps-control	Daten	4 Bytes: 01000000
shikgva	Zahl	128

Edit2: Wenn du den "AAPL,Ig-platform-id" zu "07009B3E" änderst würde es wieder ein Monitor betreiben.