

# UHD 630 als zusätzliche Grafikkarte

Beitrag von „cobanramo“ vom 13. September 2021, 00:25

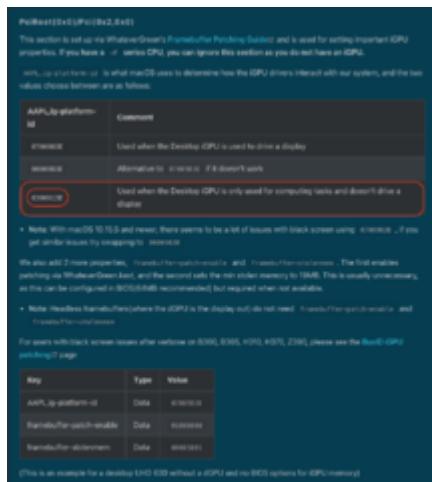
Hello [WDWViper](#)

Du meinst sicher als Headless zu betreiben oder?

Oder soll der HD630 einen Bildschirm ansteuern?

Für Headless damit es im Hintergrund bei bestimmten Anwendungen rechnet musst du den "AAPL,ig-platform-id" anpassen und den rest im Config.plist entfernen..

Siehe hier;



Gruss Coban

Edit: So würde es detaillierter aussehen;

Versuch mal den DeviceProperties zu deinem Config.plist zu übernehmen.

DeviceProperties	Dictionary	↳ 1 Schüssel/Wert-Paare
Add	Dictionary	↳ 1 Schüssel/Wert-Paare
PciRoot(0x0)\Pci\0x2,0x0	Dictionary	↳ 18 Schüssel/Wert-Paare
AAPL,GfxYTile	Daten	↳ 4 Bytes: 01000000
AAPL,ig-platform-id	String	↳ Internal@0,2,0
AAPL,slot-name	String	↳ Display controller
device_type	Daten	↳ 4 Bytes: 01000000
enable-metal	Daten	↳ 4 Bytes: 00000001
framebuffer-patch-enable	Daten	↳ 4 Bytes: 00000000
framebuffer-storemem	Daten	↳ 4 Bytes: 000000FF
framebuffer-unifiedmem	String	↳ onboard-2
hda-gfx	Daten	↳ 4 Bytes: 02000000
igkhw	Daten	↳ 4 Bytes: 01000000
igkhwpvp	String	↳ UHD Graphics 630
model	Daten	↳ 4 Bytes: 01000000
rebuild-device-tree	Daten	↳ 4 Bytes: 01000000
rpis-control	Daten	↳ 4 Bytes: 01000000
shikiga	Zahl	↳ 128

Edit2: Wenn du den "AAPL,ig-platform-id" zu "07009B3E" änderst würde es wieder ein Monitor betreiben.